(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

特開平11-355714

(43)公開日 平成11年(1999)12月24日

(51) Int.Cl. ⁶	識別記号	FI		* .
H 0 4 N	5/91	H04N	5/91	Z
G11B 2	27/10	G11B	27/10	\cdot A
H 0 4 N	5/93	H04N	5/93	Α ·

審査請求 未請求 請求項の数9 〇L (全 10 頁)

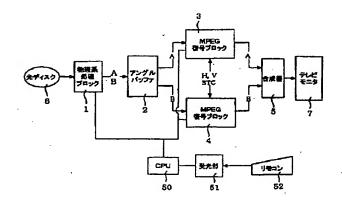
(21)出願番号	特願平10-163322	(71)出願人		
(22)出顧日	平成10年(1998) 6月11日	株式会社東芝 神奈川県川崎市幸区堀川町72番地		
		(72)発明者	馬渡 正彦 神奈川県川崎市幸区柳町70番地 株式会社 東芝柳町工場内	
		(74)代理人	弁理士 外川 英明	
	·			

(54) 【発明の名称】 映像再生装置と映像データ記録方式

(57)【要約】

【課題】 複数のアングルデータを記録した光ディスクを再生する場合、その再生は一度に1つの角度からの映像しか再生する事ができない。

【解決手段】 そとで、との発明では、光ディスク上の 複数のアングルデータを細かく区切って交互に読み込 み、同期を取りながら複数のMPEG復号プロックを用 いて復号し、合成して再生する。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 同一の時間帯に相互に再生可能なよう に、それぞれアドレスを有した少なくとも2つの独立し た映像データを再生する映像再生装置であって、

1

前記アドレスに基づき、これらを読み取る読み取り手段 と、

読み取られた少なくとも2つの前記映像データを一時記 憶する記憶手段と、

少なくとも2つの前記映像データを復号して出力する映像データ復号手段と、

少なくとも2つの映像データを各フレームが相互に同期 するように処理する同期手段と、

少なくとも2つの映像データをビデオ信号として出力するビデオ信号出力手段と、を具備したことを特徴とする映像再生装置。

【請求項2】 同一の時間帯に相互に再生可能なよう に、それぞれアドレスを有した少なくとも2つの独立し た映像データを再生する映像再生装置であって、

前記アドレスに基づき、これらを読み取る読み取り手段 と

読み取られた少なくとも2つの前記映像データを一時記 憶する記憶手段と

少なくとも2つの前記映像データを復号して出力する映像データ復号手段と、

少なくとも2つの映像データの各フレームが相互に同期 するように処理する同期手段と、

同期処理された少なくとも2つの映像データの各フレームを1つのフレームに合成してビデオ信号として出力する合成手段と、

合成されたビデオ信号を出力するビデオ信号出力手段 と、を具備したことを特徴とする映像再生装置。

【請求項3】 少なくとも2つの独立した映像データを 所定の符号量のデータユニットに分割し、それぞれにア ドレスを付してトラック上に記録したディスクを再生す る映像再生装置であって、

トラック上に記録された前記映像データに属する少なく とも2つのデータユニットをアドレスに基づいて選択し て読み取る読み取り手段と、

読み取られた少なくとも2つのデータユニットを一時記 憶する記憶手段と、

少なくとも2つの前記データユニットを復号して出力する複数の映像フレームからなる映像データとして出力する復号手段と、

少なくとも2つの前記映像データの各フレームが相互に 同期するように処理する同期手段と、

少なくとも2つの映像データをビデオ信号として出力するビデオ信号出力手段と、を具備したことを特徴とする映像再生装置。

【請求項4】 前記ビデオ信号出力手段は、少なくとも 前記2つの 2つの前記映像データに基づくビデオ信号をそれぞれ出 50 号手段と、

力する独立したビデオ信号出力端子であることを特徴と する請求項1及び請求項3記載の映像再生装置。

【請求項5】 少なくとも2つの独立した映像データを 所定の符号量のデータユニットに分割し、それぞれアド レスを付してトラック上に記録したディスクを再生する 映像再生装置であって、

トラック上に記録された前記映像データに属する少なく とも2つのデータユニットをアドレスに基づいて選択し て読み取る読み取り手段と、

10 読み取られた少なくとも2つのデータユニットを一時記憶する記憶手段と、

少なくとも2つの前記データユニットを復号して出力する複数の映像フレームからなる映像データとして出力する復号手段と、

少なくとも2つの前記映像データの各フレームが相互に 同期するように処理する同期手段と、

同期された少なくとも2つの映像データの各フレームを 1つのフレームに合成してビデオ信号として出力する合 成手段と、

20 合成されたビデオ信号を出力するビデオ信号出力手段と、を具備したことを特徴とする映像再生装置。

【請求項6】 少なくとも2つの独立した映像データは、同一時間帯において、再生可能な映像データである ととを特徴とする請求項3及び請求項5記載の映像再生 装置。

【請求項7】 第一の映像データと第二の映像データを 所定の大きさに分割して交互に並べて記録した光ディス クにおいて、

ノンインターレース映像信号の連続する映像フレームを それぞれ第一フィールドと第二フィールドに分け、この 第一フィールドと第二フィールドを前記第一の映像データと前記第二の映像データに交互に振り分けて記録させ ることにより、前記第一及び第二の映像データをインターレース映像信号としてそれぞれ独自に再生させること ができ、また前記第一の映像データと前記第二の映像データを時間的に同期をとって合成することにより、ノンインターレース映像信号として再生可能としたことを特徴とする光ディスクの記録方式。

【請求項8】 ノンインターレース映像信号の各フレー 40 ムを2つのフィールドに分割して1対のインターレース 映像信号とし、それぞれ同一時間帯に相互に再生可能な ように、それぞれアドレスを有した映像データとして記録した2つの映像データを再生する映像再生装置であって、

前記アドレスに基づき、前記2つの映像データを読み取る読み取り手段と、

この読み取り手段によって読み取られた前記2つの映像 データを一時記憶する記憶手段と、

前記2つの映像データを復号して出力する映像データ復 号手段と

前記2つの映像データの各フィールドが相互に同期する ように処理する同期手段と、

同期された前記2つの映像データの各フィールドを1つ のフレームに合成し、ノンインターレース映像信号とし て出力する合成手段と、

このノンインターレース映像信号をビデオ信号として出 力するビデオ信号出力手段と、を具備したことを特徴と する映像再生装置。

【請求項9】 ノンインターレース映像信号の各フレー ムを2つのフィールドに分割して1対のインターレース 10 映像信号とし、同一時間に帯再生可能な2つの映像デー タとして記録した映像データを所定の符号量のデータユ ニットに分割し、それぞれにアドレスを付してトラック 上に記録したディスクを再生する映像再生装置であっ て、

前記アドレスに基づき、前記2つの映像データを読み取 る読み取り手段と、

との読み取り手段によって読み取られた前記2つの映像 データを一時記憶する記憶手段と、

前記2つの映像データを復号して出力する映像データ復 20 号手段と、

前記2つの映像データの各フィールドが相互に同期する ように処理する同期手段と、

同期された前記2つの映像データの各フィールドを1つ のフレームに合成し、ノンインターレース映像信号とし て出力する合成手段と、

このノンインターレース映像信号をビデオ信号として出 力するビデオ信号出力手段と、を具備したことを特徴と する映像再生装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、複数の映像を記録 した映像信号や光ディスク等の記録媒体上の映像信号を 再生する映像再生装置に関する。

[0002]

【従来の技術】近年、映像や音声、複映像等を符号化し て髙密度で記録した光ディスクとその再生装置が開発さ れている。この光ディスクに映画等の情報を記録する場 合、同時進行する同一のイベントを複数の角度(アング ル)から撮影したマルチアングルシーンを記録すること ができる。このマルチアングルとは、例えば音楽コンサ ートのシーンの場合、ステージの歌い手を右斜め前方か ら映す第一アングルや左斜め前方から映す第二アング ル、真上から映す第三アングル等のことを指す。

【0003】視聴者としては、これら第一、第二、第三 のアングルやその他様々なアングルを自分の好みで切り 替えてみたいという要求も多分にあり、それらを選択可じ 能とする光ディスクや再生装置が開発されている。例え ば現在、規格が固まりつつあるDVDはそのディスクに

(以下、アングルデータと呼ぶ) をそれぞれ記憶してお り、そのいずれかを選択して再生することができる。こ の光ディスク再生装置の再生処理プロック図の概要を図 16に示す。光ディスク6は大きさが直径12cmの円 盤であり、片面135分の映像音声が記録できるもので ある。このDVDディスク内のデータを物理系処理ブロ ック1内の光ピックアップで信号として読み取り、その データをトラックバッファ2に一時貯えた後、MPEG 復号ブロック3で前記データを展開して、テレビモニタ 7に表示している。また、その複数のアングルデータは 図17に示すとおり、光ディスク上に所定の符号量のデ ータユニット18乃至23に分割されて順次直列に並べ られている。これらデータユニット18乃至23には、 それぞれ次に再生すべきアングルA、Bに属するデータ ユニットのアドレスが含まれている。例えば、アングル データA乃至Dが図のように並べられている場合、アン グルデータAのみを再生するのであれば、アングルデー タAに属するデータユニット18、23等のアドレスに 基づいてデータユニットを光ピックアップでサーチして 読み込み、それ以外のアングルデータB乃至Dは再生対 象をせず、アングルデータAのみを再生する。

[.0004]

【発明が解決しようとする課題】ところが、このアング ルデータの再生には、同時に一つの角度からの表示方法 しかなく、複数のアングルを同時に見る事はできないと いう欠点があった。本発明は、この欠点を解決し、複数 のアングルを同時に見るようにした映像再生装置と映像 データ記録方式を提供することを目的としている。 [0005]

30 【課題を解決するための手段】本発明の映像再生装置 は、同一の時間帯に相互に再生可能なように、それぞれ アドレスを有した少なくとも2つの独立した映像データ を再生するものであって、前記アドレスに基づき、これ らを読み取る読み取り手段と、読み取られた少なくとも 2つの前記映像データを一時記憶する記憶手段と、少な くとも2つの前記映像データを復号して出力する映像デ ータ復号手段と、少なくとも2つの映像データを各フレ ームが相互に同期するように処理する同期手段と、少な くとも2つの映像データをビデオ信号として出力するビ デオ信号出力手段とから構成されている。

【0006】本発明の映像再生装置は、同一の時間帯に 相互に再生可能なように、それぞれアドレスを有した少 なくとも2つの独立した映像データを再生するものであ って、前記アドレスに基づき、これらを読み取る読み取 り手段と、読み取られた少なくとも2つの前記映像デー タを一時記憶する記憶手段と、少なくとも2つの前記映 像データを復号して出力する映像データ復号手段と、少 なくとも2つの映像データの各フレームが相互に同期す るように処理する同期手段と、同期処理された少なくと 前述した第一、第二、第三の複数のアングル等のデータ 50 も2つの映像データの各フレームを1つのフレームに合

6

成してビデオ信号として出力する合成手段と、合成されたビデオ信号を出力するビデオ信号出力手段とから構成されている。

【0007】本発明の映像再生装置は、少なくとも2つの独立した映像データを所定の符号量のデータユニットに分割し、それぞれにアドレスを付してトラック上に記録したディスクを再生するものであって、トラック上に記録された前記映像データに属する少なくとも2つのデータユニットをアドレスに基づいて選択して読み取る読み取り手段と、読み取られた少なくとも2つのデータユニットを一時記憶する記憶手段と、少なくとも2つの前記データユニットを復号して出力する複数の映像フレームからなる映像データとして出力する復号手段と、少なくとも2つの前記映像データの各フレームが相互に同期するように処理する同期手段と、少なくとも2つの映像データをビデオ信号として出力するビデオ信号出力手段とから構成されている。

【0008】本発明の映像再生装置は、少なくとも2つ の独立した映像データを所定の符号量のデータユニット に分割し、それぞれアドレスを付してトラック上に記録 20 したディスクを再生するものであって、トラック上に記 録された前記映像データに属する少なくとも2つのデー タユニットをアドレスに基づいて選択して読み取る読み 取り手段と、読み取られた少なくとも2つのデータユニ ットを一時記憶する記憶手段と、少なくとも2つの前記 データユニットを復号して出力する複数の映像フレーム からなる映像データとして出力する復号手段と、少なく とも2つの前記映像データの各フレームが相互に同期す るように処理する同期手段と、同期された少なくとも2 つの映像データの各フレームを1つのフレームに合成し 30 てビデオ信号として出力する合成手段と、合成されたビ デオ信号を出力するビデオ信号出力手段とから構成され ている。

【0009】本発明の記録方式は、第一の映像データと第二の映像データを所定の大きさに分割して交互に並べて記録した光ディスクにおいて、ノンインターレース映像信号の連続する映像フレームをそれぞれ第一フィールドと第二フィールドに分け、この第一フィールドと第二フィールドを前記第一の映像データと前記第二の映像データに交互に振り分けて記録させることにより、前記第40一及び第二の映像データをインターレース映像信号としてそれぞれ独自に再生させることができ、また前記第一の映像データと前記第二の映像データを時間的に同期をとって合成することにより、ノンインターレース映像信号として再生可能としたものである。

【0010】本発明の映像再生装置は、ノンインターレース映像信号の各フレームを2つのフィールドに分割して1対のインターレース映像信号とし、それぞれ同一時間帯に相互に再生可能なように、それぞれアドレスを有した映像データとして記録した2つの映像データを再生 50

するものであって、前記アドレスに基づき、前記2つの映像データを読み取る読み取り手段と、この読み取り手段によって読み取られた前記2つの映像データを一時記憶する記憶手段と、前記2つの映像データを復号して出力する映像データ復号手段と、前記2つの映像データの各フィールドが相互に同期するように処理する同期手段と、同期された前記2つの映像データの各フィールドを1つのフレームに合成し、ノンインターレース映像信号をビデオ信号として出力するビデオ信号出力手段とから構成されている。

【0011】本発明の映像再生装置は、ノンインターレ ース映像信号の各フレームを2つのフィールドに分割し て1対のインターレース映像信号とし、同一時間に帯再 生可能な2つの映像データとして記録した映像データを 所定の符号量のデータユニットに分割し、それぞれにア ドレスを付してトラック上に記録したディスクを再生す るものであって、前記アドレスに基づき、前記2つの映 像データを読み取る読み取り手段と、この読み取り手段 によって読み取られた前記2つの映像データを一時記憶 する記憶手段と、前記2つの映像データを復号して出力 する映像データ復号手段と、前記2つの映像データの各 フィールドが相互に同期するように処理する同期手段 と、同期された前記2つの映像データの各フィールドを 1つのフレームに合成し、ノンインターレース映像信号 として出力する合成手段と、このノンインターレース映 像信号をビデオ信号として出力するビデオ信号出力手段 とから構成されている。

[0012]

【発明の実施の形態】以下、図面を参照してとの発明の 実施例に係る再生装置を説明する。との発明の第一の実 施例として図1は、本発明の再生装置のブロック図を示 す。図2は、との再生装置の物理系処理ブロックの構成 図を示す。図3は、との再生装置で再生する光ディスク のトラック上のデータの配置とその読み取り方法を概略 的に示した図である。図4は、本発明でのトラック上の データの読み取り方法の詳細図である。

【0013】この再生装置は、後述する物理系処理プロック1と、この物理系処理プロックより得られた情報を一時貯えるアングルバッファ2と、前記情報を復号するMPEG復号ブロック3およびMPEG復号ブロック4と、このMPEG復号ブロック3及び4によって復号された映像フレーム情報を1フレームのビデオ信号に合成する合成器5とからなる。合成器5は、合成後のビデオ信号をテレビモニタ7へ出力する。

【0014】ユーザは、リモコン52を用いて様々な操作をし、この操作を受光部51で受け取ってCPU50にて認識する。認識したユーザの要求を物理系処理ブロック1やMPEG復号ブロック3及び4等に伝える。

【0015】物理系処理ブロック1は、図2に示した通

り、光ディスク6からデータを読み取る場合、光ディス ク6はモータ駆動回路8によって駆動されるスピンドル モータ9上に載置され、このスピンドルモータによって 回転されている。光ディスク6の下方には、この光ディ スク6に光ビーム、即ち、レーザビームを集光する光へ ッド、即ち、光りピックアップ10が設けられている。 この光ピックアップ10は光ディスク6の半径方向に移 動可能にガイド機構(図示しない)にガイドされ、駆動 回路11からの駆動信号によって駆動されるフィードモ ータ12で光ディスク6の半径方向に移動される。光デ 10 ィスク6には、対物レンズ13がその光軸に沿って移動 可能に保持され、データのサーチ等に供されるフォーカ ス駆動回路14からの駆動信号に対応してその光軸方向 に移動し、信号信号記録層に対して常にフォーカス状態 で対物レンズ13が維持され、微少ビームスポットが光 ディスク6上の信号記録層に形成される。また、この対 物レンズ13は、光ディスク6の半径方向に沿って微少 可動に保持され、トラック駆動回路15からの駆動信号 に応じて微動され、常にトラッキング状態に維持されて 光ディスク6の信号記録層上のトラックが光ビームで追 20 跡される。

【0016】光ピックアップ10では、光ディスク6か ら反射された光ビームが検出され、検出された検出信号 は、光ピックアップ10からアンプ16を介してサーボ 処理回路17に供給されている。サーボ処理回路17で は、検出信号からフォーカス信号、トラッキング信号及 びモータ制御信号を生成し、これらの信号をモータ駆動 回路8、フォーカス駆動回路14、トラック駆動回路1 5にフィードバックしている。従って、対物レンズ13 がフォーカス状態及びトラッキング状態で維持され、ま た、スピンドルモータ9が所定の回転数で回転され、光 ピックアップ10によって光ディスク6の信号記録層上 のトラックが光ビームで、例えば、線速度一定で追跡さ れるよう制御される。データを読み取る場合、外部から のデータ読み取り命令が出ると、サーボ処理回路17か ら移動信号が駆動回路 1 1 に供給され、光ピックアップ 10が光ディスク6の半径方向に沿って移動され、信号 記録層の所定のセクタがアクセスされ、デジタル信号が アンプ16で増幅されて物理系処理ブロック1から再生 データとして出力される。この物理系処理ブロック1か 40 ら出力された再生データは、エラー訂正処理ブロック (図示せず)を通りアングルバッファ2に一時貯えられ る。

【0017】 Cとで、光ディスク6の信号記録層のトラック上に記録されたデータの読み取り方法を図3を用いて説明する。トラック上には、同一時間帯に再生可能なアングルデータA、B、C、Dが所定の符号量で分割され、順に直列に記録されている。読み取り順序は例えば、アングルデータAとアングルデータBを同時に再生して合成する場合、図のようにアドレスに基づいて光ピ 50

ックアップ10でアングルデータAの一部18をサーチ して読み込み、次にそれに続くアングルデータBの一部 19をサーチして読み込み、アングルバッファ2に貯え る。トラック上に続いて記録されたアングルデータCの 一部20及びアングルデータDの一部21は再生対象と せず、次にアングルデータAに一部18に続いて再生さ れるべきアングルデータAの一部22及びアングルデー タBに一部19に続いて再生されるべきアングルデータ Bの一部23をサーチして読み込むように処理を行う。 【0018】ただし、このアングルデータAの一部18 や22、アングルデータBの一部19や23は所定の符 号量を持っており、その全てを一時貯えるほどの容量を アングルバッファ2が持たない場合は、図4に示すよう に、アングルデータAをal、a2、a3、a4のよう に、また、アングルデータBをbl、b2、b3、b4 のように分割し、a1、b1、a2、b2、a3、b3 のようにアドレスに基づいて光ヒックアップ10で交互 にサーチして読み込んでいく。例えば、これらa 1 乃至 a8、b1乃至b8の符号量は、例えばa1からb1に 光ピックアップ10が移動してb1を読み込み、さらに blからa2に移動するまでにかかるアクセス時間がa 1、b1のデコード処理が完了するデコード時間より短 くなるように決定する。

【0019】以上のように物理系処理ブロック1によって読み込まれたアングルデータA及びアングルデータBは、アングルバッファ2に一時貯えられた後、アングルデータBはMPEG復号ブロック3に、アングルデータBはMPEG復号ブロック4にそれぞれ送られ、それぞれ独立した映像フレームのデータとして復号が行われる。この復号の際、MPEG復号ブロック3とMPEG復号ブロック4の間では、これら二つのアングルデータの画面表示のための時間合わせをする制御信号H及びV、復号の時間合わせをする制御信号STCに基づいて同期を取っている。復号が行われたアングルデータA及びアングルデータBは、合成器5によって1フレームのビデオ信号に合成された後、テレビモニタ7に出力される。

【0020】前述したユーザのリモコンによる操作によって、どのアングルデータを再生するのか、また、2つのアングルデータを読み込むのか、1つのアングルデータを読み込むのか等の要求をCPU50に伝え、物理系処理1やMPEG復号ブロック3及び4等を制御することになる。

【0021】図5はこのアングルデータAとアングルデータBを合成した後のテレビモニタ7への表示例である。同一時間帯に一つの被写体を異なる2つの角度から撮影したアングルデータAとアングルデータBを時間を合わせて同期を取り、合成して1つの画面としてテレビモニタ7に表示させている。尚、この2つのアングルデータの選択は任意である。

20

【0022】図6は、ノンインターレース(順次走査) 映像信号の2つのインターレース信号から合成する信号 処理の概念図である。ノンインターレース映像信号とし て撮影された映像信号の各フレームをを、2つのフィー ルドのインターレース信号に分離し、前記アングルデー タAとアングルデータBとして記憶させる。図7に示す ように、例えば、ノンインターレース映像信号における 原画第1フレームをインターレース映像信号としての第 1フィールドと第2フィールドに分離し、第1フィール ドをアングルデータAに、第2フィールドをアングルデ 10 ータBとして記憶させる。これを前述したように読み取 り、前記合成器5によって1フレームに合成して、ノン インターレース信号の第1フレームとしてテレビモニタ 7に出力される。同様にして、原画第2フレームの第1 フィールドはアングルデータBに、第2フィールドはア ングルデータA に記憶されており、前記合成器5 によっ て合成され、ノンインターレース映像信号の第2フレー ムとしてテレビモニタ7に出力される。以下、第3フレ ーム、第4フレーム等についても同様の処理を行う。

【0023】この記録方法により、アングルデータAと アングルデータBのフィールドをアングルバッファ2に 一時記憶して交互に再生出力することによって、インタ ーレース映像信号として再生することもでき、また、高 精細のテレビモニタを用意した場合、アングルデータA とアングルデータBを合成する事で高精細映像として再 生することもできるようになる。

【0024】次に、本発明の第二の実施例の説明を図8 乃至図11を用いて説明する。図8は、第二の実施例に 係る再生装置のブロック図を示す。図3と同様に光ディ スク6上の信号記録層のトラックには、同一時間帯に再 生可能なアングルデータA、B、C、Dが所定の符号量 で分割され、順に直列に記録されている。このアングル データA乃至Dは物理系処理ブロック1によって順次読 み込まれアングルバッファ2に一時貯えられる。一時貯 えられたアングルデータA乃至DはそれぞれMPEG復 号ブロック24乃至27に送られ、独立した映像フレー ムとして復号された後、合成器5で1フレームのビデオ 信号に合成されてテレビモニタ7に出力される。ただ し、MPEG復号ブロック24乃至27でアングルデー タA乃至Dが復号される際には、この4つのアングルデ ータの画面表示のための時間合わせをする制御信号H及 びV、復号の時間合わせをする制御信号STCに基づい て、同期を取っている。

【0025】ユーザは、リモコン52を用いて様々な操 作をし、この操作を受光部51で受け取ってCPU50 にて認識する。認識したユーザの要求を物理系処理ブロ ック1やMPEG復号ブロック24乃至27等に伝え る。

【0026】尚、との第二の実施例でのデータ読み込み

符号量に関係なく、まず第一のアングルデータを読み込 んだ後、次にその第一のアングルデータを読み込むまで にかかる時間分の符号量で各アングルデータを読み込む 方式を取る。また、逆に記録されたすべてのアングルデ ータに対し、その分割の符号量を前記第一のアングルデ ータを読み込んだ後、次にその第一のアングルデータを 読み込むまでにかかる時間分の符号量に規定しても良

【0027】図9は第二の実施例での表示器への表示例 である。テレビモニタ7上に4つの小フレームを並べた 形状でアングルデータA乃至Dの合成した映像が表示さ れている。尚、それぞれのデータの表示位置はユーザの リモコンによる操作によって任意に変化させることがで

【0028】次に、この発明の第三の実施例について説 明する。この実施例は、第一の実施例において、合成器 5を省略し、アングルデータAとアングルデータBをそ れぞれ別のテレビモニタに出力するものである。図10 は、第三の実施例に係る再生装置のブロック図を示す。 との再生装置は、前述した物理系処理ブロック1と、と の物理系処理ブロック1より得られた情報を一時貯える アングルバッファ2と、前記情報を復号するMPEG復 号ブロック3とMPEG復号ブロック4とからなる。 【0029】図3と同様に光ディスク6上の信号記録層 のトラックには、同一時間帯に再生可能なアングルデー タA、B、C、Dが所定の大きさで分割され、順に直列 に並んでいる。このアングルデータA及びBは物理系処 理ブロック1によって順次読み込まれ、アングルバッフ ァ2に一時貯えられる。一時貯えられたアングルデータ A及びBはそれぞれMPEG復号ブロック3及び4に送 られて復号された後、それぞれ独立したビデオ信号出力 端子を介してテレビモニタ32と33に出力される。た だし、MPEG復号プロック3及び4でアングルデータ A及びBが復号される際には、この2つのアングルデー タの画面表示のための時間合わせをする制御信号H及び V、復号の時間合わせをする制御信号STCに基づい て、同期を取っている。ユーザは、リモコン52を用い て様々な操作をし、この操作を受光部51で受け取って CPU50にて認識する。認識したユーザの要求を物理 系処理ブロック1やMPEG復号ブロック3及び4等に

【0030】尚、前述した物理処理系1での読み取り方 法は、第一の実施例と同様のものであり、ここでは省略 する。図11は、この第三の実施例の再生装置による出 力の表示例である。テレビモニタ32には、アングルデ ータAによる映像を、テレビモニタ33には、アングル データBによる映像を表示している。例えば、これは歌 い手の左側と右側からの撮影映像を同時に出力したもの である。との二つの表示位置を接合させる事で、擬似的 方法は、前記第一の実施例のように各アングルデータの 50 に一つの表示装置として機能させるマルチスクリーンと

している。この操作も、ユーザのリモコン52による操 作で再生するアングルデータを任意に変更することがで

【0031】次に、この発明の第四の実施例について説 明する。この実施例は、第二の実施例と第三の実施例の 応用である。図12は、この再生装置のブロック図であ る。図3と同様に光ディスク6上の信号記録層のトラッ クには、同一時間帯に再生可能なアングルデータA、 B、C、Dが所定の符号量で分割され、順に直列に記録 されている。このアングルデータA乃至Dは物理系処理 10 ブロック1によって順次読み込まれアングルバッファ2 に一時貯えられる。一時貯えられたアングルデータA乃 至DはそれぞれMPEG復号ブロック24乃至27に送 られ、復号された後、合成器5で合成されたビデオ信号 としてテレビモニタ7に出力される。ただし、MPEG 復号ブロック24乃至27でアングルデータA乃至Dが 復号される際には、この4つのアングルデータの画面表 示のための時間合わせをする制御信号H及びV、復号の 時間合わせをする制御信号STCに基づいて、同期を取 っている。ユーザは、リモコン52を用いて様々な操作 20 をし、この操作を受光部51で受け取ってCPU50に て認識する。認識したユーザの要求を物理系処理ブロッ ク1やMPEG復号ブロック24乃至27等に伝える。 【0032】尚、この第四の実施例でのデータ読み込み 方法は、前記第一の実施例のように各アングルデータの 所定の符号量に関係なく、まず第一のアングルデータを 読み込んだ後、次にその第一のアングルデータを読み込 むまでにかかる時間分の符号量で各アングルデータを読 み込む方式を取る。また、逆に記録されたすべてのアン グルデータに対し、その分割の符号量を前記第一のアン グルデータを読み込んだ後、次にその第一のアングルデ ータを読み込むまでにかかる時間分の符号量に規定して

【0033】図13は、この再生装置での出力の表示例 である。テレビモニタ28乃至31は、それぞれ独立し たものであり、その表示位置を接合させる事で、擬似的 に一つの表示装置として機能させるマルチスクリーンで ある。このマルチスクリーンに左から前述したように同 期の取られたアングルデータA乃至Dを表示する事によ り、一つの映像として表示する事が可能となる。

【0034】次に、本発明の第五の実施例を図14及び 図15を用いて説明する。図14は、第五の実施例に係 る再生装置のブロック図である。独立した2つの物理系 処理ブロック1によって光ディスクの信号記録面34及 び38のトラック上のアングルデータA及びアングルデ ータBがそれぞれ読み込まれ、それぞれ独立したアング ルバッファ36および40に一時貯えられる。アングル・ バッファ36に貯えられたアングルデータAは、MPE G復号ブロック37により復号されてビデオ信号として テレビモニタ32に出力され映像として表示される。ま 50 を、同期を取って再生し、またその同期を取った映像デ

た、アングルバッファ40に貯えられたアングルデータ Bは、MPEG復号ブロック41により復号されてビデ オ信号としてテレビモニタ33に出力されて映像として 表示される。尚、上記の復号の際には、この2つのアン グルデータの画面表示のための時間合わせをする制御信 号H及びV、復号の時間合わせをする制御信号STCに 基づいて、同期を取っている。ユーザは、リモコン52 を用いて様々な操作をし、この操作を受光部51で受け 取ってCPU50にて認識する。認識したユーザの要求 を物理系処理ブロック1やMPEG復号ブロック37及 び41等に伝える。

【0035】また、上記物理系処理ブロック1は、前述 した第一の実施例と同じ物であり、説明を省略する。更 に、光ディスクの信号記録面34と38は、独立したデ ィスクのものであっても良いし、また、光ディスクの一 方の面と他方の面でも良いし、更に、同一面上の第一の 信号記録層と第二の信号記録層であっても良い。

【0036】図15は、光ディスク34と光ディスク3 8の物理系処理ブロックでの読み取り方法を示したもの である。光ディスク34及び38の信号記録層上のトラ ック上には、同一時間帯に再生可能なアングルデータ A、B、C、Dが所定の符号量で分割され、順に直列に 記録されている。また、光ディスク34と38上ののア ングルデータA乃至Dは、全く同一のものであり、同時 に再生可能なものである。

【0037】とこで例えば、図のように光ディスク34 からはアングルデータAを、光ディスク38からはアン グルデータBを読み込む。各々の読み込み方法は従来通 り、必要アングルデータ以外は再生対象としない。この ようにして読み込まれたデータを同期を取って復号し、 表示する事になる。

【0038】との表示方法は、第三の実施例と同様のも のであり、図11のように表示される。以上、説明した ように、上記発明の実施の形態によれば、同一時間帯に 再生可能な複数のアングルデータを持つ光デイスクに対 し、その2つ以上のアングルデータを一つの読み取り装 置で読み取ることのできる映像再生装置を提案した。ま た、この映像再生装置でアングルデータの同期を取って 同時に復号して合成し、一つの表示装置で表示する映像 再生装置を提案した。

【0039】また、前記2つ以上のアングルデータの同 期を取る事で一度に一つ以上の表示装置を用いて、様々 な角度からの情報を表示する方法を提案した。更に、同 一時間帯に再生可能な2つのインターレース映像信号を 一つのノンインターレース映像信号として表示させるた めの記録方式を提案した。

[0040]

【発明の効果】以上詳述したようにこの発明によれば、 同一時間帯に再生可能な複数の角度からの映像データ

14

ータを合成してビデオ信号として出力する映像再生装置を提供できる。また、この映像再生装置を用いることにより高解像度の映像を再生することが可能となる映像データ記録方式を提供できる。

【図面の簡単な説明】

[図1]本発明の第一の実施例に係る再生装置のブロック図。

【図2】物理系処理ブロックの構成図。

[図3] 本発明の第一の実施例に係る再生装置の読み取り方法を示した図。

【図4】読み取り方法の詳細を示した図。

【図5】本発明の第一の実施例に係る再生装置の再生画面の表示例を示した図。

【図6】ノンインターレース画像信号の合成を示した図

【図7】合成フレームの対応を示した図。

【図8】本発明の第二の実施例に係る再生装置のブロック図。

【図9】本発明の第二の実施例に係る再生装置の再生画 面の表示例を示した図。

【図10】本発明の第三の実施例に係る再生装置のブロック図。

【図11】本発明の第三の実施例に係る再生装置の再生画面の表示例を示した図。

*【図12】本発明の第四の実施例に係る再生装置のブロック図。

[図13] 本発明の第四の実施例に係る再生装置の再生 画面の表示例を示した図。

[図14]本発明の第五の実施例に係る再生装置のブロック図。

【図15】本発明の第五の実施例に係る再生装置の読み 取り方法を示した図。

【図16】従来の再生装置のブロック図。

10 【図17】従来の再生装置の読み取り方法を示した図。 【符号の説明】

1 物理系処理ブロック

2 アングルバッファ

3 MPEG復号ブロック

5 合成器

7 テレビモニタ

10 光ピックアップ

16 アンプ

20

17 サーボ処理回路

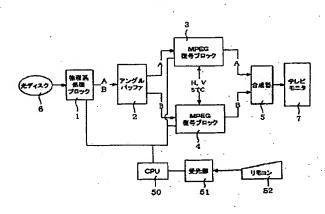
18 アングルデータAの一部

19 アングルデータBの一部

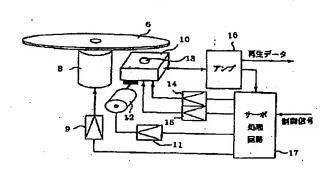
5.0 CPU

52 リモコン

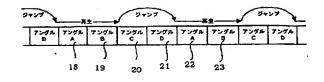
【図1】



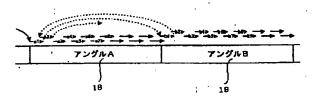
【図2】

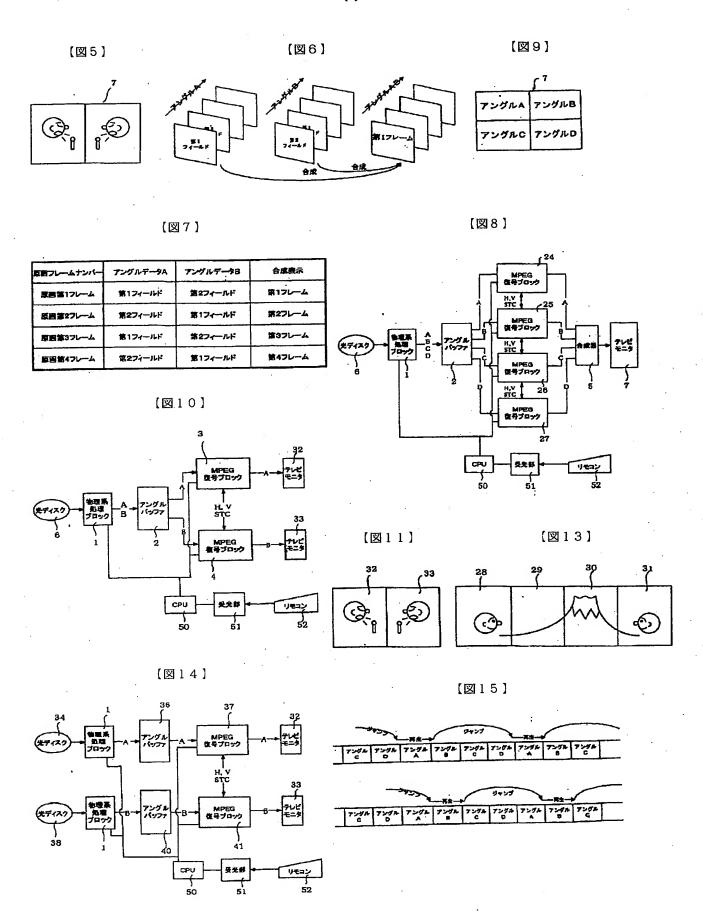


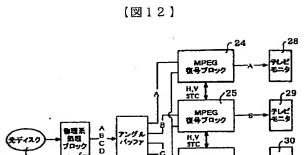
【図3】

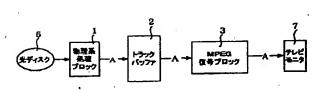


[図4]









【図16】





[図17]

